



# HOF-2-RULE VERWALTUNGSBOGEN



<b>GRAULAND</b>	<input type="text"/>	<b>HOFNAME</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>GRAUMANN</b>	<input type="text"/>	<b>UMGEBUNG</b>	<input type="text"/>	
<b>RUDELFÜHRER</b>	<input type="text"/>	<b>STATUS</b>	<input type="checkbox"/> <small>D</small> <input type="checkbox"/> <small>K</small> <input type="checkbox"/> <small>G</small>	

Hofbanner

Aufgaben / Notizen

Der Jarushof

Umgebungskarte





### VERWALTUNG & VERBINDUNGEN

Stufe  EP  PW

GEI+AU+Bonus

### VERWALTER

KÖR  AGI  GEI

ST  BE  VE

HÄ  GE  AU

Name:

### BAUWERKE & SIEDLER

Name  Bonus

**Beziehungen:** Pro Stufe kann 1 x pro Monat eine beliebige soziale Probe neu gewürfelt werden.

Bauwerke (Besonderes):

Siedler (Besonderes):



### HANDWERK & WANDEL

Stufe  EP  PW

GEI+GE+Bonus

### KAMMERMEISTER

KÖR  AGI  GEI

ST  BE  VE

HÄ  GE  AU

Name:

### BAUWERKE & SIEDLER

Name  Bonus

**Sympathisanten:** Pro Stufe kann 1 x pro Monat der Kaufpreis eines Ggnstandes um 50% gesenkt werden.

Bauwerke (Besonderes):

Siedler (Besonderes):



### VERTEIDIGUNG & MILIZ

Stufe  EP  PW

KÖR+HA+Bonus

### HAUPTMANN

KÖR  AGI  GEI

ST  BE  VE

HÄ  GE  AU

Name:

### BAUWERKE & SIEDLER

Name  Bonus

**Kriegsopfer:** Pro Stufe kann 1 x pro Monat eine beliebige Angriffs- oder Abwehrprobe neugewürfelt werden.

Bauwerke (Besonderes):

Siedler (Besonderes):



### VERSORGUNG & ANBAU

Stufe  EP  PW

KÖR+HÄ+Bonus

### VORSTEHER

KÖR  AGI  GEI

ST  BE  VE

HÄ  GE  AU

Name:

### BAUWERKE & SIEDLER

Name  Bonus

**Erträge:** Pro Stufe kann je 1x pro Monat auf der Kräuter-, Fischtabelle und Kochtabelle gewürfelt werden.

Bauwerke (Besonderes):

Siedler (Besonderes):